

Mortamour



Не для кого не секрет, что в нашей вселенной существуют не только параллельные миры, но и места где они чудесным образом пересекаются. Только благодаря таким местам, у нас есть шанс узнать и воочию увидеть представителей иных цивилизаций. Не будь их, этих мест, все домыслы о существовании параллельных миров, оставались бы таковыми.

Часть 1.

Это такие же персонажи как мы. Чем-то похожие, чем-то отличающиеся в своём разнообразии от нас. Миры пересекаются, люди пересекаются, так и возникают новые контакты, завязывается дружба, и возможно даже любовь. Вот в таком месте я и познакомилась со своими будущими друзьями. Дружба была тем плотнее, чем реже выпадала возможность видаться там. Как же я жалела, что наша вселенная разбита на части и мы можем лишь урывками, благодаря капризному проведению, изредка встречаться.

В момент зарождения нашей вселенной, параллельных миров было больше, чем сейчас. Но потом, ввиду различных причин, они все схлопнулись до двух, которые и по сей день существуют. Поскольку в волшебных мирах порой законы физики противоречат сами себе, а магия бывает отнюдь не только белой, тут не обошлось без вмешательства высших сил. Хотя и принято считать, что большее всегда поглощает меньшее, но как же тогда вирус, что, будучи бактерией может поглотить весь мир? И вот, боги-творцы приняли, как и подобает богам, идеальное решение. Никто никого не поглощал, и никто никуда не вливался. Просто они создали два новых мира и заселили их нами, выходцами из прежних, старых, но любимых нами миров. Они перестали существовать только физически, но они до сих пор живы в наших сердцах.

Всё начиналось вполне безобидно. Мы бегали с друзьями по острову Зари и радовались жизни. Потом, когда мы подросли, нас отвезли из этого «детского садика» в более взрослый мир. Стоит заметить, что иногда мы всё равно возвращаемся сюда. Пусть он и изменился до неузнаваемости, но неизменными остались наши чувства, которые мы впервые испытывали в этом уютном Эдеме. Навыки, приобретённые тут, это фундаментальная основа для жизни там, в более суровом мире. Но по роковому стечению обстоятельств, теперь уже сам остров стал опаснее того, внешнего мира.

Весь остров, который так удачно расположен между двух материков, подобен магниту, что притягивает их друг к другу. Он сам мал и незаметен, но подобен тому огромному чувству, что в один миг способно соединить всех и вся. Свет, счастье, дружба, радость, любовь - вот те слова, которые ассоциируются с ним. Магнит, который тянет, но потом он отпускает, когда подойдёшь вплотную, но ненадолго, к счастью. Оттуда, с острова, подобно спирали бытия, мы заходим на новый виток жизни. Правда спустя столько времени, уже нельзя с закрытыми глазами пройти его вдоль и поперёк. И виной тому не наша память, а населившие его чудовища. Пусть их и уничтожают изо дня в день, меньше их, к сожалению, не становится. Прощай детство.

Но и за воротами детства, мы продолжали оставаться детьми. Конечно с меньшей беззаботностью, но всё с тем же удовольствием открывали для себя что-то новое в огромном новом мире. Не хотелось взрослеть, не хотелось думать о проблемах. Хотелось веселья, фана и радости. До каких то пор, нам это удавалось, но потом всё же возраст стал брать своё и нам приходилось принимать более взрослые реалии уже почти каждый день.

И вот, в один из таких дней, мне поступило интересное предложение. У меня появилась возможность снова стать ребёнком хоть и ненадолго ...

Часть 2.

Меня попросили на время поселиться в гостях в другой сервогалактике, дабы помочь с одним важным делом. Я, будучи настолько легкой на подъём, насколько позволяла пустота в голове, не раздумывая о возможных последствиях, согласилась на сию затею. Как обычно бывает, чем меньше думаешь в начале, тем больше задумываешься в конце.

Конечно было страшновато, и сперва не уютно и не комфортно, но со временем, я привыкла. Особенно тяжело было привыкать к тому, что тут кровь лилась не только по вине вездесущих монстров, но и по желанию других "разумных" представителей и обитателей сего мира, который как две капли воды походил на привычный мне дом, но таковым не являлся. Настоящий параллельный мир, населённый настоящими, живыми существами. К сожалению, тут попадались и страшные существари, но добро всегда рассеивало тьму. Хотя, может быть, я это сама себе внушила или надеялась на это.

Как бы это не прозвучало странно, но свой путь там, теперь уже можно сказать тут, я начала не на любимом Острове, а сразу на холодных просторах царства аргонов. Меня напичкали зельями и различными стимуляторами роста. После чего, не без посторонней помощи конечно, мой уровень стал расти как на дрожжах. Восходить к вершине верхнеуровневой эволюции у меня, да и как было ясно из вышеописанной просьбы, не входило. Мне помогли подняться до 20 уровня, что было почти оптимальным решением, для помощи в мероприятии к которому меня готовили. Будь я 65 уровня, я могла бы принести больше вреда чем пользы. Именно там, в аргонских пустошах, я впервые, хоть и издалека, увидела то, в чём заключается ключевая разница между нами.

Ходили разные страшные слухи про этот мир. Мол люди тут и не люди почти. Злые, коварные, беспощадные ... Да много чего говорили. Страсть какие жуткие истории. Для справедливости стоит отметить, что наверняка и про нас там ходили аналогичные байки только в насмехательском ключе. Но это всё лирика, приближалась дата начала действия ...

Я сама, без ведома организаторов, решила всё же чуть повисить свои навыки игры за непривычный для меня класс. Поскольку денег и ничего вообще у меня не было, мне не оставалось ничего иного, как просить помощи у друзей. Хоть они и были из параллельного мира, но было совсем не параллельно до меня. Буквально в первые несколько часов моего пребывания тут, меня завалили всевозможными подарками. Это была и уже заточенная броня с оружием на вырост. И разные ресурсы, и прочие мелочи. Конечно же, присылали и золото. Подарки принимать всегда приятно, особенно, если попросил у одного человека, а прислали десять.

Я приоделась, купила то, что как мне казалось не доставало моему образу и экипировке и пошла в первый раз в данж. Конечно же заход был не первый в принципе, но первый отсюда, с моего нового места дислокации. Не успела я встать в подбор, как мне написал человек моего уровня и предложил вместе пройти подземелье. Я немного испугалась, но что бы не показаться тряпкой, согласилась на дуо ран. Было тяжело, для меня уж точно, но слеер так круто орудовал мечом, что у босса не оставалось шансов. Мы 22 левел!

Часть 3.

И вот свершилось. Настал день долгожданного события. Было тепло и уютно, в отличие от того сурового места, куда меня сначала закинула судьба. На пляже, под ласковыми лучами мирного солнца, постепенно собирались люди, желающие принять участие в необычном соревновании. Мне было сказано занять своё место и следовать указаниям со-организатора, в роли которого выступила моя подруга, с которой мы как раз и познакомились на перекрёстке миров. Как я уже говорила, отличительной чертой этого места от того, где я жила, было наличие всего лишь одного, уж даже не знаю магического ли, умения - «пк», которое в мирном простонародье расшифровывалось не иначе как «Придурок Конченный». Именно благодаря ему, ивент приобретал некую изюминку. Как очень пряная специя, она должна была раскрыться в момент поглощения блюда и стать, для кого-то, весьма неоднозначным сюрпризом. Мне предстояло на себе примерить личину этого «пк». Кто бы мог подумать, что всего две буквы могут вызвать столько отвращения и даже слёз.

До начала оставались считанные минуты, я сидела в укрытии, готовясь нанести удар. И удар был нанесён. Но только не мной, а по мне. Это была первая моя смерть в этом жестоком мире. Что самое несуразное в этой ситуации, так это то, что она, смерть, меня настигла руками самого же организатора всего этого действия. Конечно, мои детские недовольные вопли никто слушать не стал, за исключением той самой подруги, что координировала мои действия. Это недоразумение было вскоре разрешено и меня готовили для второго этапа приключений. И тут снова оно. Снова меня убил свой. Они даже не представляли, что тогда во мне стало произрастать. Дикий страх и отвращение к синему цвету, а именно, к синим пульсирующим кругам под ногами. Это как приговор, и не только для того, на кого ты хочешь напасть, но и возможно для тебя самого.

Я не стану описывать все свои злоключения на том мероприятии, лишь скажу, что мои впечатления от него были полностью противоположны радости участников. Вместе с потерей жизни, я потеряла не только часть снаряжения, но и всякое желание оставаться тут больше отведённого для моей помощи времени. И дело тут конечно же не в финансах, хотя я и была совсем ни с чем, дело было в преднамеренной жестокости. Мне, человеку, переполненному любовью, было очень больно всё это видеть. Я успокаивала себя мыслью, что страдаю во благо других. Подумаешь, что одному плохо, зато другим весело. Я была готова на такую жертву, и я её принесла.

Покинув тот мир и вернувшись в свой привычный, я не успокоилась, как могло бы показаться, а наоборот. Меня терзали вопросы. Зачем выбирать путь боли, если есть иные? Как показал опыт общения всего в нескольких дней, там тоже есть люди. Они заботливо меня поддерживали, снабжали, помогали. Кстати, тот человек, что помог мне в первом данже, специально для этого и создал персонажа с нуля. Они меня любили, скорее всего, иначе и обращать внимание на меня бы не стали. Возможно и любят до сих пор, а я уже не помню даже их ники. Чем дольше я сидела в тёплом мире, тем больше понимала, что свет нужнее там, где тьма. И вот я решила ... Иду там на 65.

Часть 4.

Огромную «помощь» в принятии такого решения, послужило и то, что у меня тут сложилось крайне негативные отношения с некоторыми персонами. Мне невыносимо тяжела была даже мысль о том, что мы сейчас возможно стоим не только в одном городе или деревеньке, но даже находимся на одном сервере.

Самый болезненный, был конечно же первый опыт отношений. Я отдавала всю себя этому человеку. Отдавала всё. Начиная от наград за аренки, заканчивая ресурсами, что собирала почти каждый день в огромном количестве. Я надеялась, что в определённый момент он и мне окажет всеобъемлющую помощь, но этого не произошло. Стоило мне только обратиться к нему с большой просьбой, как его ответ сразу отрезал путь дальнейших отношений. Я сделала вывод, к которому сама же и не прислушалась в дальнейшем. Вернее, прислушалась, но только отчасти. Правильнее было бы поделиться со многими, чем одного одаривать всевозможными знаками внимания.

Я не могла тут больше оставаться. Хотя я больше и не видела этих, ненавистных мне людей в чате, так как поселила их в своём чёрном списке, но иногда другие игроки упоминали их, что говорило о присутствии последних в этом мире. Это напоминало укол иголкой через одежду. Вроде и не видно, но боль ощутимая.

Так же тогда стала нарастать и волна недовольных мной. Частенько на моё доброе приветствие, откликались совсем противоположно. Я желала всем любви и добра, мне же возжелали скорой смерти, попутно обзывая самыми последними словами. Да, конечно же были и те, кто меня, не скажу, что бы горячо, но всё же любил, но как мне виделось, они были в меньшинстве. Я чувствовала всё больше дискомфорта. Это давило и угнетало. Когда боишься лишний раз открыть рот, разве это нормально?

Забегая вперёд, хочу сказать, что сейчас я уже успокоилась. И стала вполне себе равнодушно относиться к негативу в свой адрес. Он покрыл меня как некоей бронёй. Я не потеряла чувствительность, просто чем тяжелее броня, тем легче сносить удары. Я продолжала делать ошибки и на новом месте обитания, но они уже не так сильно огорчали. Первая боль стала вакциной от последующих «заболеваний» подобного рода. Да меня больше расстраивал не сам факт того, что меня опять обманули, а то, что этот человек так будет поступать и в дальнейшем, или уже поступал так в прошлом. Мстить не хотелось, ведь я понимала, что ответной местью, я лишь спровоцирую его на ещё большее зло. И оно может быть направлено не на меня, а на другого, совсем неповинного и не причастного к нашим разладам человека. Это меня останавливало.

В любом случае, добро должно побеждать. А идти по такому пути к победе весьма непросто и очень болезненно. Нет, я не хвастаюсь тем, что у меня есть силы, и не говорю, что я святая. Просто я не вижу смысла существования иного, чем созидание и улучшения мира. Зачем тогда вообще жить? Тупое потребление ни к чему хорошему не приведёт, как и то, что накопленное с собой «туда» не унести. Всё хорошо исключительно в меру. И только любовь бывает безмерной.

Часть 5.

Думаю, не стоит описывать уж прямо совсем каждый мой шаг, но я, пожалуй, остановлюсь на нескольких, как мне кажется, интересных моментах.

Конечно же самый ключевой из них, это привыкание к персонам с красными никами. Пока я бегала по различным локациям, выполняя различные задания, мне часто встречались такие люди. Естественно, мне хватало ума, бегать не по первому каналу. Но это даже не от наличия ума, а больше от отсутствия смелости. Только уже после капа, я находила в себе силы, и то не всегда, бродить по каналу высокого напряжения.

Сам процесс привыкания был примитивно и ужасающе прост. Я включала режим «Капец-Пипец» и выходила в самое обитаемое место. На тот момент, а вроде и до сих пор, этим местом можно назвать южный выход из Кресцентии. Там, как только видели людей в таком облике, их сразу убивали. По началу, я пыталась было сопротивляться, но потом поняла, что ни мой шмотки ни уж тем более мой скил, не соответствуют хоть самым минимальным требованиям самобезопасности. Меня убивали по кд. Я вставала, по началу хилилась, но потом забила на бесполезную трату денег, и приходила сразу на место. Я иногда считала сколько раз меня сливал один и тот же игрок. Бывало более 13-15 раз. На мои вопросы зачем так поступать, ответов было всего два варианта: первый - выбрала этот сервер - мучайся, и второй - ты сама включила «пк» режим - страдай. Если даже «пк» был выключен, то срабатывал вариант номер один. Вывод был отвратительно прост: при любом раскладе, либо мучайся, либо страдай.

С одной стороны, это сильно напрягало, но с другой я понимала, что это то место, где мне есть работа. И работа вовсе не над собой, а помочь другим избежать этих неприятных моментов. Я частенько собирала пачки малышей и качала их, то в аргонах, а позже на Острове Зари, где отродясь не было этого проклятого режима. Давала им денег и различные маленькие плюшечки. Я старалась сделать так, чтобы первые впечатления у них были исключительно положительные. Ну а потом, жизнь сама распорядится.

Нет, я не против режима «Капец-Пипец». Просто мне кажется, что он не отвечает нашим моральным реалиям. Нужно было бы ограничить его воздействие не на всех подряд игроков, а только на тех, у кого активирован идентичный режим. Тогда можно было бы спокойно заниматься своими делами в открытом мире, не боясь удара в спину. А уж если ты решил пощекотать себе нервы, то ищи подходящего конкурента или сам жди приключений на свою пятую точку. Один раз, я было высказала такую идею, но меня тут же похоронили под тоннами гнилых помидоров и прочих продуктов жизнедеятельности. В нашем мире, открытое, не регулируемое пк, это отдушина для безнаказанных действий обиженных аутистов или прочих личностей, коих даже и людьми то называть язык не поворачивается. «Мучайся и страдай». Прямо как девиз ордена средневековой инквизиции.

Конечно же было не всё так плохо. Была и масса позитива от такого режима. Было весело собирать рейд и убивать этих, красных нечистей. Если бы всё «пк» ограничивалось именно таким контентом, то это было более чем замечательно. Но как я писала выше ... «Мучайся и страдай»!

Часть 6.

Второй же, не такой глобальный, но тоже интересный момент, был связан с тем, что мой ник не был идентичным исходному. Кто-то «заботливо» пригрел его у себя в ячейке. Моё любимое имя было занято. Я никогда не думала и не мечтала о популярности. Посему и мысли допустить, что кто-то создаёт моего двойника не могла. Единственное, что меня терзало, это то, как ведёт себя мой клон. Является ли оно моим продолжением или оппонентом. Копирование, одна из составляющих известности. В прочем, рано или поздно, известность так же и уйдёт как пришла. Всё уходит. В наших силах лишь, или помахать ему ручкой, или уйти вместе в закат.

У меня не оставалось иного выбора, как назвать своего новорождённого амура своим настоящим именем. И это, спустя длительное время, мне кажется было очень удачным действием. Меня так же узнавали или не узнавали. Было удивительно приятно, когда меня переспрашивали та ли я есть, за кого себя выдаю. Значит знали не только по арборейскому имени. Так же смешно было наблюдать, когда при мне обсуждали вторую, арборейскую, меня. Не обходилось и без грустных казусов. Если меня встречал кто из ненавидящих меня, то концовка была простая - воскрешение в безопасном месте.

Конечно же самые радостные моменты из всех, были встречи на перекрёстках миров с теми, с кем теперь нас разделял невидимый барьер. Ничто не мешало зайти домой, но именно такие встречи стоили дороже и были более наполнены восторгом ввиду ограниченности по времени. Это как в настоящей жизни, чем времени меньше, тем оно ценнее. Да, иногда возвращалась к истокам, но с каждым разом всё меньше и меньше это доставляло радости и удовольствия. Это напоминало необходимость наблюдать тяжело больного человека. Внутри всё сжимается от осознания того, что он умирает у тебя на руках.

Для меня почти не различима была грань между выдумкой игры и реальностью, так как я пыталась жить в игре так же, как и в реальности. Я создала настоящую, живую себя. Наделила её всеми своими чувствами, эмоциями и позывами. Возможно не стоило так уж совсем погружаться в этот мир, но зачем тогда вообще было приходить сюда в таком случае. Создавать куклу для развлечения без какого бы то ни было морального каркаса, было не в моих установках. Виртуальный мир наполнялся теми, кто приходил из реального отдыхать и получать удовольствие. Я сочла для себя необходимым помочь им в этом, всеми доступными мне способами. В реальном мире это делать куда тяжелее, а тут я могла практиковаться в этих своих начинаниях.

Как же я была недалеко в своих утопических фантазиях. Да, сюда приходили отдыхать, но не только отдыхать, а также и отрываться. Причём порой, в самом негативном понятии этого слова. Иной раз чат наполнялся такими словами, что им место было разве что в канализационном коллекторе. Прекрасный мир, созданный на радость всем, нещадно удобряли неуравновешенные единицы. И самое печальное то, что на этой почве прорастали новые, подобные им уникамы. Я забилась с самый тёмный угол мир чата и с прискорбием тихо наблюдала его увядание. Я была уже бессильна, я смирилась. Мир погибает, его не спасти.

Часть 7.

В тот момент времени, я приняла, как мне кажется, вполне разумное решение. Добро будет оценено только теми, кто в нём нуждается. Я не имела ввиду какую-либо отдачу или личную выгоду, а просто хоть само понимание этого от того, кому я помогаю. Я решила направить свои основные силы на помощь тем, кто ещё не совсем освоился тут. Я стала ходить по лёгким подземельям, дабы на меня могли положиться те, кто там делал только первые шаги.

Надо мной до сих пор смеются и называют совсем не лестными словами за это. Но подумайте, что не у всех есть знакомые, которые могут помочь, подсказать и потратить своё время для другого. Я добровольно посвятила себя таким игрокам. Если у кого есть своя пачка или кто играет даже просто парой, они молодцы и я искренно рада за них. Как правило, когда нас всё устраивает, мы забываем или стараемся не замечать ничего вокруг, что нас не интересует. В такие моменты, одиночкам просто необходим кто-то, кто хотя бы просто перекинется с ними парой фраз. Кто выслушает, посоветует, успокоит и подскажет.

Самое дорогое - это время. Я помогала им не тратить его впустую или просто минимизировать его потери. Как кто-то заметил, люди, которым я так помогала, сами ни чему не научатся, если всё время за них всё делать. Он прав, но только отчасти. Как они вообще могут что-либо делать правильно или нет, если информации ноль. Я давала не только первоначальную информацию и некоторое количество материальных благ, поясняя, как и что делать в дальнейшем. К сожалению, нередко выяснялось, что такие «новички» имели вполне корыстные намерения относительно меня или просто садились на шею. Я просила их не злоупотреблять моим временем и понять, что есть ещё страждущие до меня. Некоторые понимали и извинялись, но чаще я выслушивала весьма нелестные слова. За то, что качнула, помогла пройти, дала денег и ресурсов, за пол дня потраченного времени ...

Да, я живой человек и тоже впадала в агрессию и депрессию. Как только я чувствовала, что сейчас загорюсь, просто меняла сервогалактику и занималась всякой фигнёй в максимальном удалении от негатива. Но с депрессией было всё намного тяжелее. Многих удивит тот факт, что я одна. Как в игре, преимущественно одна бегаю, так и в реальности. Я считаю себя вполне самодостаточной особой и не вижу необходимости зависеть от кого-то. Тем более, принадлежность кому-то одному может сильно осложнить мои общественную деятельность. Как писалось выше, я успела прочувствовать и понять это. В частности, именно оно частенько отталкивает от меня тех, с кем я сдружилась. Мне очень обидно и досадно, что люди не могут понять, что я не только для него одного, а я для всех, для каждого. Начинаются обиды и как следствие расставание. Я не прерываю общения, просто я нужнее другим.

Я стараюсь проникнуться ко всем заботой, любовью и пониманием. А оно возможно только тогда, когда ты сам был в подобной ситуации, но нашёл в себе силы не мстить миру за такое отношение к себе, а наоборот, по возможности не допустить повторения своего сценария на других людях. Не у всех есть силы противостоять, многие лишь ожесточатся после таких ударов судьбы. Я была вашим живым щитом, пока были силы ... Простите.